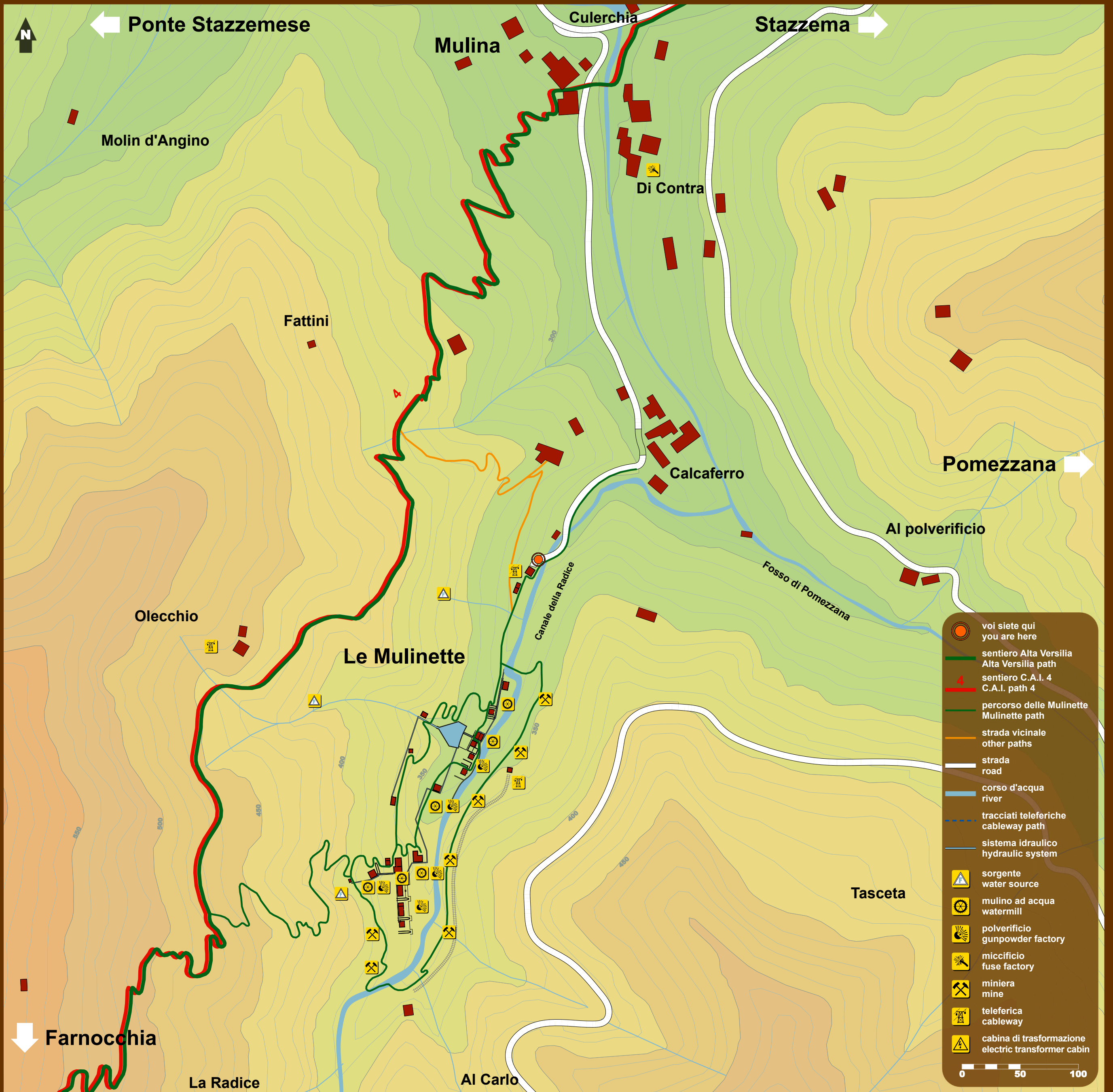


# Le Mulinette



## L'insediamento archeominerario

Il territorio di Mulina di Stazzema è stato per secoli un centro di estrazione del ferro e della pirite. In parallelo si sono sviluppate una serie di attività industriali per la produzione di polvere da sparo e micce. Il contesto ambientale e geologico del Canale della Radice ha permesso l'insediamento di entrambe le attività al suo interno.

Lungo il sentiero ad Est del canale si trovano principalmente gli ingressi alle gallerie e ai saggi minerarie e la torre di partenza della teleferica mineraria.

Parallelo al sentiero, ma ad un quota più elevata, si intravede la traccia di un piano. Questo ospitava il binario che metteva in comunicazione le miniere con la teleferica.

Dalla parte opposta vi sono i due nuclei dei polverifici.

I fabbricati si trovano in prossimità delle sorgenti. L'acqua raccolta in grossi bacini e incanalata in un complesso sistema idraulico, veniva sfruttata per azionare grossi mulini a ruota. Il movimento veniva trasmesso ai vari macchinari tramite alberi di trasmissione.

## Archaeological mining site

The territory of Mulina of Stazzema has been for centuries a mining center for iron and pyrite extraction. At the same time many industrial activities for the production of gunpowder and fuses have grown.

The environmental and geological context of Canale della Radice has allowed the establishment of both activities inside it.

Along the path on the east of the channel there are mainly galleries and mining essays and the starting tower of the mining cableway.

Parallel to the trail, but at a higher altitude, you can see the trace of a plan. Upon this there was the rail that connected the mines with the cableway.

On the opposite side there are two blocks of gunpowder factories. Buildings are located near the water springs. The water collected in large basins and channeled in a complex hydraulic system, is exploited to activate large waters wheels. The movement was sent to the various machines with drive shafts.